|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 7.3 ~ 7.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 패키징 후 서버 테스트 상 오류 수정 및 디졸브 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 금요일부터 태준이와 만나 계속해서 테스트를 진행해 봤습니다. 에디터상으로 테스트를 해봤을 때 오류가 발생하지 않아, 넘어갔었는데, 패키징 후 fatal error가 계속해서 떠서 태준이와 원인을 찾다 해결하지 못해 예전 커밋 시점(5월말)으로 돌아가 다시 하나씩 작업 후 각자 했던 작업들을 복구 후 금일까지 계속 테스트 진행했습니다. 서버에서는 기존에 패킷의 type을 잘못 받고 있는 부분 등을 수정했습니다. 클라의 경우 샷건 발 수 오류 및 미니맵 적용 오류 등을 수정했습니다.

추가한 동기화: 사망시 디졸브 상태

보조무기 투척 오류 부분 동기화

에임 오프셋 동기화

태준이의 경우 아직도 건물 안에 들어갔을 경우 프레임 드랍이 발생해 라이트 맵을 적용

현재까지 에러 없이 패키징 후에도 3인 접속까지 잘 테스트 중에 있는 상황입니다. 다음주 발표 전까지 어느 정도 모든 동기화를 마무리하는 것을 목표로 진행하도록 하겠습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 7.10~7.17 |
| **다음주 할일** | 서버 동기화 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |